සියලුම හිමිකම් ඇවිරිණි / All Rights Reserved

වයඹ පළාත් අධ්‍යාපන දෙපාර්තමේන්තුව

Provincial Department of Education - NWP

80 | S | I

පළමු වාර පරීක්ෂණය - 11 ශ්‍රේණිය - 2020

First Term Test - Grade 11 - 2020

තොරතුරු හා සන්නිවේදන තාක්ෂණය - I

නම/විභාග අංකය : .... කාලය : පැය 03 යි.

වැදගත් :
- ප්‍රශ්න සියල්ලටම පිළිතුරු සපයන්න. එක් ප්‍රශ්නයකට එක් ලකුණ බැගින් ලකුණු 40ක් හිමිවේ.
- අංක 1 - 40 තෙක් ප්‍රශ්නවල දී ඇති 1, 2, 3, 4 පිළිතුරුවලින් නිවැරදි හෝ වඩාත් ගැළපෙන හෝ පිළිතුර තෝරන්න.
- ඔබට සැපයෙන පිළිතුරු පත්‍රයේ එක් එක් ප්‍රශ්නය සඳහා දී ඇති කව අතුරින් ඔබ තෝරාගත් පිළිතුරෙහි අංකයට සැසඳෙන කවය තුළ (✕) ලකුණ යොදන්න.

(01) පළමු පරම්පරාවේ දී භාවිත කළ පරිගණක සම්බන්ධයෙන් සාවද්‍ය ප්‍රකාශයක් වන්නේ, පහත සඳහන් කවරක් ද?
(1) යන්ත්‍ර භාෂාව භාවිත වීම.
(2) දත්ත ආවයනය සඳහා සිදුරුපත් භාවිතය
(3) ආචයනය කරන ලද ක්‍රමලේඛණ සංකල්පය භාවිතය
(4) මෙහෙයුම් පද්ධතියක් භාවිත කිරීම.

(02) නන්දනී ව්‍යාපාරයේ වාර්ෂික ප්‍රගති සමාලෝචන රැස්වීමක් සඳහා අවශ්‍ය කරන, වර්තාවක් සම්බන්ධයෙන් පහත අවස්ථා සලකා බලන්න. ඒ ඇසුරින් නිවැරදි දත්තය, ක්‍රියාවලිය හා තොරතුර තෝරන්න.
a. ව්‍යාපාරයේ එක් එක් මාසවල උපයාගත් ලාභ ප්‍රමාණ ලබා ගැනීම.
b. වාර්ෂික ලාභ විශ්ලේෂණ වාර්තාවක් ඉදිරිපත් කිරීම.
c. එක් එක් මාසයේ ව්‍යාපාරය ලබා ඇති ලාභය විශ්ලේෂණය

(1) a - දත්ත b - ක්‍රියාවලිය c - තොරතුරු
(2) a - තොරතුරු b - දත්ත c - ක්‍රියාවලිය
(3) a - දත්ත b - තොරතුරු c - ක්‍රියාවලිය
(4) a - දත්ත b - ක්‍රියාවලිය c - ආචයනය

(03) කර්මාන්ත සඳහා රොබෝ තාක්ෂණය යොදාගැනීම නිසා ඇති වූ අවාසිදායක තත්ත්වයකි.
(1) හසුරු කුසලතා අහිමි වීම.
(2) වෙහෙස නොදැනීම
(3) 24*7 පැයෙහි සේවයට යෙදවිය හැකි වීම.
(4) අනතුරුදායක වැඩ සඳහා යෙදවිය හැකි වීම.

(04) සංජය සුදේශ් ශිෂ්‍යයා වෙළෙඳපොලින් පරිගණකයක් මිලට ගැනීමට ගිය අවස්ථාවේ දී ඔහුට එම ආයතනයෙන් ලබා දුන් පරිගණක විස්තර පත්‍රයක කොටසක් පහත දැක්වේ.

Intel core i5 2.3GHz	15.6' LED Display
4GB DDR4	1 TB SATA
Nvidia Geforce GTX 750Ti 2GB	

ඉහත විස්තරයන්ට අනුව පරිගණකයේ සකසන වර්ග සහ වේගය වන්නේ,
(1) TB SATA
(2) DDR4 4GB
(3) core i5 2.3GHz
(4) LED 15.6'

(05) පරිගණකයේ පරිණාමය හා සම්බන්ධයෙන් පහත ප්‍රකාශ සලකා බලන්න.
a. ජෝශප් ජැක්වාඩ් (Josep Jacquard) විසින් යාන්ත්‍රික රෙදි වියන යන්ත්‍රය නිර්මාණය කරන ලදී.
b. පරිගණකය බිහිවීමේ මූල බීජය වන්නේ ලඝුගණක සංකල්පය යි.
c. ලොව ප්‍රථම පරිගණක ක්‍රම ශිල්පිනිය වන්නේ ඇඩා ඔගස්ටා ලව්ලේස් ය.
d. බ්ලේස් පැස්කල්ගේ (Blaise Pascal) ආකලන යන්ත්‍රය (Adding Machin) ලොව ප්‍රථම යාන්ත්‍රික ගණිත කර්ම සිදුකරන උපකරණය යි.

ඉහත ප්‍රකාශ අතරින් නිවැරදි ප්‍රකාශය පමණක් ඇතුළත් වන්නේ,
(1) a පමණක් නිවැරදි වේ.
(2) b පමණක් නිවැරදි වේ.
(3) a, c සහ d පමණක් නිවැරදි ය.
(4) a, b, c සහ d සියල්ල නිවැරදි ය.

(06) පහත සඳහන් වගන්ති සලකා බලන්න.

a. පරිගණක ජාලයක යම් තොරතුරක් හුවමාරුවේ දී ජාලයට සම්බන්ධ ස්විචය එයට සම්බන්ධ සියළු පරිගණක වෙත එකවර එම තොරතුරු යොමු කරති.

b. පරිගණක ජාල දෙකක් හෝ ඊට වැඩි සංඛ්‍යාවක් එකිනෙක සම්බන්ධ කිරීමට මං හසුරුව (router) යොදා ගනියි.

c. අන්තර්ජාලයෙන් හෝ ප්‍රාදේශීය ජාලයකින් දත්ත හෝ තොරතුරු ඉල්ලුම් කරන්නා සේවාලාභියෙකු වේ.

ඉහත ප්‍රකාශ අතරින් නිවැරැදි ප්‍රකාශය/ප්‍රකාශ පමණක් ඇතුළත් වන්නේ,

(1) a පමණක් නිවැරැදි වේ. (2) a සහ c පමණක් නිවැරැදි ය.
(3) b සහ c පමණක් නිවැරැදි ය. (4) a, b සහ c සියල්ල නිවැරැදි ය.

(07) පරිගණක ජාල සම්බන්ධයෙන් පහත ප්‍රකාශ සලකා බලන්න.

a. ජාලයක් සෑම විටම පුළුල් ප්‍රදේශ ජාලයක් වශයෙන් පිහිටයි.

b. දෘඩාංග හා මෘදුකාංග මධ්‍යගතව කළමණාකරණය සිදුකළ හැකි ය.

c. සම්බන්ධිත උපක්‍රම සෑමවිටම රැහැන් මගින් සම්බන්ධ කර ඇත.

ඉහත ප්‍රකාශ අනුව,

(1) a පමණක් නිවැරැදි වේ. (2) b පමණක් නිවැරැදි වේ.
(3) a සහ c නිවැරැදි ය. (4) a, b සහ c සියල්ල නිවැරැදි ය.

(08) පහත A හි දැක්වෙන පරිගණක දෘඩ කොටස් මගින් ඉටු කෙරෙන කාර්යය නිවැරැදිව B තීරුවෙන් ගලපන්න.

	A		B
1	මෙහෙයුම් යටිය (Joystick)	A	තිරය මත නැරඹීම සඳහා පමණක් තොරතුරු ප්‍රතිදානය කරයි.
2	චුම්බක තීන්ත අනුලක්ෂණ කියවනය (MICR)	B	පරිගණක දැක්වීමේ උපක්‍රමයකි.
3	වෙබ් කැමරාව (Web camera)	C	චෙක්පත්වල නිවැරැදිතාවය පරීක්ෂාව සඳහා භාවිත කරයි.
4	පරිගණක තිරය (Monitor)	D	වීඩියෝ සම්මන්ත්‍රණවල දී යොදා ගනියි.

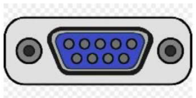
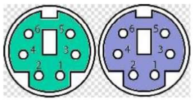
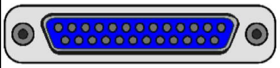
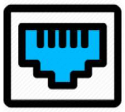
නිවැරැදි පිළිතුර අනුපිළිවෙළින් දක්වා ඇති වරණය වන්නේ,

(1) 1 - A, 2 - C, 3 - D, 4 - A (2) 1 - B, 2 - C, 3 - D, 4 - A
(3) 1 - C, 2 - A, 3 - D, 4 - B (4) 1 - A, 2 - B, 3 - C, 4 - D

(09) ද්විතීක මතකයට (Secondary Memory) අයත් චුම්භක මාධ්‍ය උපාංග සඳහා උදාහරණ 02කි.

(1) දෘඩ තැටිය, නම්‍ය තැටිය (2) සංයුක්ත තැටිය, සංඛ්‍යාංක බහු විධ තැටි
(3) බ්ලූරේ තැටි, චුම්භක පටි (4) සැනලි මතකය, සසම්භාවී ප්‍රවේශ මතකය

(10) පහත දැක්වෙන කෙවෙනි (ports) හා ඒවා හඳුන්වන නිවැරැදි නම් දැක්වෙන පිළිවෙළ අයත් පිළිතුර කුමක් ද?

	කෙවෙනිය	හඳුන්වන නම
1		A- ජාලකරණ කෙවෙනිය
2		B- වීඩියෝ කෙවෙනිය
3		C- PS/2 කෙවෙනිය
4		D- සමාන්තරගත කෙවෙනිය

(1) B, C, D, A
(2) C, D, B, A
(3) B, C, A, D
(4) D, A, B, C

IWP EXAM

(11) පහත දැක්වෙන කුමක් 2TB ට තුල්‍ය වේ ද?

(1) 2×2^{40} KB (2) 2×2^{40} byte (3) 2×2^{40} MB (4) 2×2^{40} GB

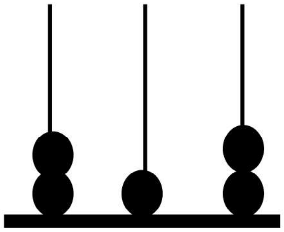
(12) 1110101_2 ද්විමය සංඛ්‍යාවට තුල්‍ය නොවන සංඛ්‍යාව තෝරන්න.

(1) $165_{\text{අට}}$ (2) $117_{\text{දහය}}$ (3) $75_{\text{දාසය}}$ (4) $118_{\text{දහය}}$

(13) පරිගණකය තුළ වර්ණ අගයන් නිරූපණය කරන්නේ ෂඩ්දශමය සංඛ්‍යාවලිනි. #FFA32B අංකයෙන් නිරූපණය කරන වර්ණයේ රතු කොළ නිල් අගයන් පිළිවෙළින් දක්වා ඇති පිළිතුර වන්නේ,

(1) 255, 163, 43 (2) 32, 10, 13 (3) 255, 10, 120 (4) 30, 43, 255

(14) පහත දැක්වෙන අෂ්ඨමය ගණක රාමුවකි. එහි අගයට අනුරූප දශමය සංඛ්‍යාව වන්නේ,



(1) 138
(2) 148
(3) 212
(4) 254

(15) උසස් පෙළ සඳහා වාණිජ අංශයෙන් ඉදිරිපත් වන සිසුවෙකුට ගිණුම්කරණය (A) හා ආර්ථික විද්‍යාව (E) විෂයන් අනිවාර්යයයෙන් තෝරාගත යුතු අතර ව්‍යාපාර අධ්‍යයනය (B) හෝ තොරතුරු සන්නිවේදන තාක්ෂණය (T) යන විෂයන් දෙකෙන් එකක් තෝරාගත යුතු වේ.
ඉහත ප්‍රකාශය නිවැරදිව පෙන්වන බූලිය ප්‍රකාශය තෝරන්න.

(1) (A AND E) AND (B OR T) (2) (A OR E) AND (B AND T)
(3) (A AND E) OR (B OR T) (4) (A AND E) OR (B AND T)

(16) OR ද්වාරය සහ NOT ද්වාරය එකතු වී සැකසෙන සංයුක්ත තාර්කික ද්වාරයකි.

(1) NOT ද්වාරය (2) NOR ද්වාරය (3) NAND ද්වාරය (4) ORNOT ද්වාරය

(17) NAND බූලියානු ද්වාරයට ගැළපෙන සත්‍යතා වගුව තෝරන්න.

(1)

A	B	ප්‍රතිදානය
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1

(2)

A	B	ප්‍රතිදානය
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1

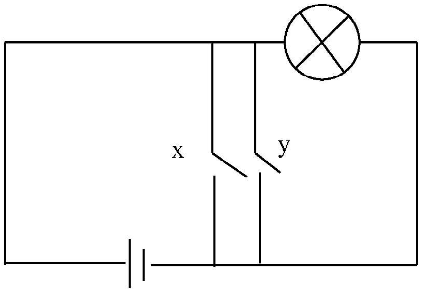
(3)

A	B	ප්‍රතිදානය
0	0	1
0	1	1
1	0	1
1	1	0

(4)

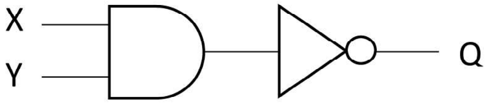
A	B	ප්‍රතිදානය
0	0	1
0	1	0
1	0	0
1	1	0

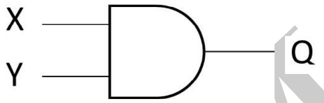
(18) අනුර විද්‍යාලයේ 10 ශ්‍රේණියේ ඉගෙනුම ලබන ශිෂ්‍යයෙකු විසින් නිර්මාණය කරන ලද විද්‍යුත් පරිපථයක දළ සටහනක් පහත දැක්වේ.

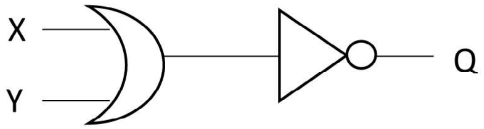


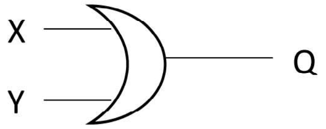
Q - බල්බය
X හා Y ස්විචය
B - බැටරිය

ඉහත ශිෂ්‍යයා නිර්මාණය කළ පරිපථයට තුල්‍ය වන තාර්කික පරිපථය වන්නේ,

(1)


(2)


(3)


(4)


(19) පරිගණකයක් ....A........, ...B.........., දෘඩාංග හා පරිශීලකයා යන අංගවලින් සමන්විත වේ. පරිශීලකයාට ....C........ මගින් අතුරු මුහුණතක් ලබා දෙයි. A, B සහ C හිස්තැනට සුදුසු පද තෝරන්න.
(1) A දෘඩාංග B ස්ථිරාංග C මෙහෙයුම් පද්ධතිය
(2) A ස්ථිරාංග B මෘදුකාංග C මෙහෙයුම් පද්ධතිය
(3) A ස්ථිරාංග B මෘදුකාංග C වදන් සැකසුම් මෘදුකාංග
(4) A භාෂා පරිවර්තක B දෘඩාංග C මෙහෙයුම් පද්ධතිය

(20) උපයෝගිතා මෘදුකාංගයක් හා යෙදුම් මෘදුකාංගයක් සැලකූ විට,
a. යෙදුම් මෘදුකාංග පරිගණකයේ සියළුම දෘඩාංග හා මෘදුකාංග කළමණාකරණය සිදු කරයි.
b. වදන් සැකසීම, පරිගණක ක්‍රීඩා ආදිය යෙදුම් මෘදුකාංග සඳහා උදාහරණ ලෙස ගත හැකි ය.
c. උපයෝගිතා මෘදුකාංග පරිගණකයේ ස්ථාපිත අනෙකුත් මෘදුකාංග විශ්ලේෂණය හා පරිගණක නඩත්තුවට උපකාර කිරීමට නිර්මාණය කර ඇත.
d. උපයෝගිතා මෘදුකාංග සඳහා උදාහරණ ලෙස ප්‍රති වෛරස් මෘදුකාංග සහ උපස්ථ මෘදුකාංග සැලකිය හැකි ය.

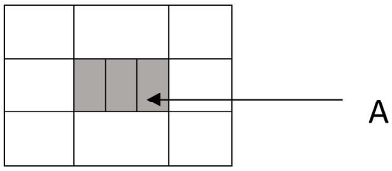
ඉහත ප්‍රකාශ අතරින්,
(1) a හා b පමණක් නිවැරැදි වේ.
(2) a, b හා d පමණක් නිවැරැදි වේ.
(3) b, c සහ d පමණක් නිවැරැදි වේ.
(4) a, b, c සහ d සියල්ල නිවැරැදි ය.

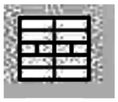
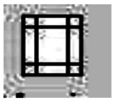
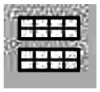
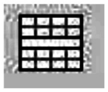
(21) පරිගණක සහ ජංගම දුරකථන ආදී උපාංගවලට නැතිවම බැරි කොටසක් ලෙස මෙහෙයුම් පද්ධති සැලකේ. ඒ ආශ්‍රිතව වඩා නිවැරැදි ප්‍රකාශය පමණක් තෝරන්න.
(1) එකවර කාර්යය කිහිපයක් සිදු කළ හැකි මෙහෙයුම් පද්ධති බහු පරිශීලක මෙහෙයුම් පද්ධතියකි.
(2) ඇන්ඩ්‍රොයිඩ් මෙහෙයුම් පද්ධතිය ඇපල් සමාගමේ නිෂ්පාදනයකි.
(3) ආදාන ලබාදුන් විගස ප්‍රතිදාන ලබාදෙන මෙහෙයුම් පද්ධති තත්‍ය - කාල මෙහෙයුම් පද්ධති වේ.
(4) ඉසුරු ලිනක්ස් මෙහෙයුම් පද්ධතිය ශ්‍රී ලංකාවට අයත් වාණිජ මෙහෙයුම් පද්ධතියකි.

(22) ඔබගේ පරිගණකයේ ගොනු හා ගොනු බහාලුම් කැපීම (Cut) හා ඇලවීම (Past) සහ අත්‍යාවශ්‍ය ලේඛනයක් මුද්‍රණය (Print) කිරීමට යාමේ දී භාවිත කළ හැකි කෙටිමං යතුරු අනුපිළිවෙළ දැක්වෙන පිළිතුර තෝරන්න.
(1) Ctrl + X, Ctrl + A, Ctrl + P
(2) Ctrl + X, Ctrl + V, Ctrl + P
(3) Ctrl + X, Ctrl + P, Ctrl + Print
(4) Ctrl + Delete, Ctrl + S, Ctrl + P

(23) කිසියම් ලේඛනයක පිටු සැකසීමේ දී එහි පහසුකමක් වන Gutter සම්බන්ධයෙන් සාවද්‍ය ප්‍රකාශය වන්නේ,
(1) එය ලේඛනයේ දකුණුපසින් හෝ පහළින් තැබිය යුතු ය.
(2) එය ලේඛනයේ වම් පසින් හෝ ඉහළින් තැබිය යුතු ය.
(3) මෙමගින් ලේඛනය ගොනුගත කිරීමට හෝ පොතක් ලෙස බැඳීමට අවශ්‍ය ඉඩ ලබා දෙයි.
(4) මෙය ලේඛනයට භාවිත නොකර ද සිටිය හැක.

(24) වදන් සැකසුම් මෘදුකාංගයක් ඇසුරින් නිර්මාණය කරන ලද වගුවක් පහත දැක්වේ.



මෙහි A ලෙස දක්වා ඇති ආකාරයට හැඩ සවිකර ගැනීමට භාවිත කළ හැකි මෙවලම වන්නේ,
(1)  (2)  (3)  (4) 

(25) A1 : A4 කෝෂ පරාසය තුළ ඇති අගයන්ගේ එකතුව පෙන්වීමට A5 කෝෂයේ ලිවිය යුතු නිවැරැදි ශ්‍රිතය ලියා දක්වන්න.
(1) =Max (A1:A4)
(2) =Sum (A1:A5)
(3) =Sum(A1:A4)
(4) =Total (A1:A5)

	A	B	C
1	100	78	
2	125	51	
3	Ab	56	
4	202	92	
5			

(26) මෙහි C1 කෝෂයේ =Count (A1:B3) ලෙස ඇතුළත් කළහොත් නිවැරැදි පිළිතුර වන්නේ,
(1) 4 (2) 5 (3) 8 (4) 6

(27) පැතුරුම්පත් මෘදුකාංගයක දී 10+2*3^2/2-3 හි නිවැරැදි පිළිතුර වන්නේ,
(1) 16 (2) 14 (3) 20 (4) 0

● **දත්ත සමුදායේ පහත වගු උපයෝගී කරගෙන පිළිතුරු සපයන්න.**

Member table සාමාජික වගුව

M_ID	Name	Gender	Address	Contact	DOB
M001	Kanishka	Male	No, 05 Negambo	087-4080250	2/25/2000
M002	Premith	Male	Wehera, Kurunegala	087-7080251	7/21/2001
M003	Dahamsa	Female	No368, Puttalam	037-8070252	3/26/1998
M004	Navishka	Male	No20, Warakapola	097-4080253	2/25/2003

(28) ප්‍රාථමික යතුර (Primary Key) සඳහා වඩාත් යෝග්‍ය වන්නේ පහත සඳහන් කවරෙක් ද?
(1) M_ID (2) Gender (3) Contact (4) Address

(29) මෙහි Contact සඳහා වඩාත් යෝග්‍ය දත්ත ප්‍රරූපය වන්නේ කවරක් ද?
(1) Number (2) Text (3) Currency (4) Telephone_No

(30) පාසලක ශිෂ්‍යයින්ගේ තොරතුරු ඇතුළත් දත්ත වගුවක එක් ශිෂයෙකුට අයත් දත්ත එකතුව .... ක් වේ. මෙම වාක්‍යයේ හිස්තැන පිරවීම සඳහා වඩාත් සුදුසු යෙදුම වන්නේ,

(1) රෙකෝඩය (Record)
(2) ක්ෂේත්‍රය (Field)
(3) පෝරමය (Form)
(4) විමසුම (Query)

(31) ගුප්ත කේතනය (Encryption)

(A) ව්‍යාපාරයක තොරතුරු අනවසර ප්‍රවේශවලින් ආරක්ෂාව සඳහා භාවිත කළ හැක.
(B) අන්තර්ජාල සම්බන්ධතාවක විකාශන ධාරිතාව (bandwidth) කාර්යක්ෂමව භාවිත කිරීමට යොදාගත හැක.
(C) දත්ත සමුදායක ඇති තොරතුරුවල රහස්‍යභාවය රැක ගැනීමට භාවිත කළ හැක.

ඉහත ඒවායින් කවර ප්‍රකාශය/ ප්‍රකාශ නිවැරැදි ද,

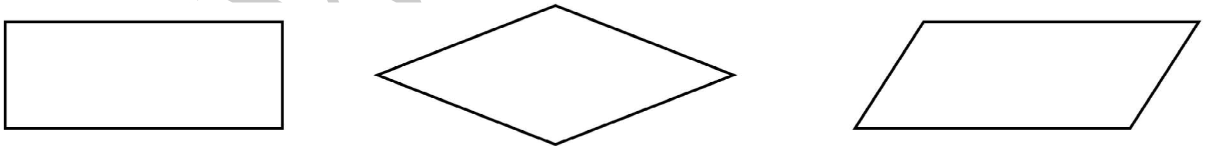
(1) A පමණි.
(2) A හා B පමණි.
(3) A හා C පමණි.
(4) A, B හා C සියල්ල

(32) විද්‍යුත් සමර්පණයක් සැකසීම සඳහා වර්තමානයේ දී විවිධ මෘදුකාංග භාවිත කළ හැකි ය. සමර්පණ මෘදුකාංගයක් භාවිතයෙන් කුසල් මහතා සමර්පණයක් සකස් කිරීමේ දී භාවිත කළ කෙටිමං යතුරු කිහිපයක් A තීරුවේ දැක්වේ. එමඟින් ඉටු කෙරෙන කාර්යයන් B තීරුවේ දැක්වෙන අතර එම කෙටිමං යතුරුවලින් ඉටුවන කාර්යය නිවැරැදිව ගැළපූ විට පිළිතුර වන්නේ,

	A	B
1	F5 යතුර	A - පරිගණක තිරයේ දැක්වෙන කදාවක්(Slide) අඳුරු පැහැ (Black screen) ගැන්වීම.
2	Shift + B	B - දැනට තෝරාගෙන තිබෙන කදාවක්(Slide) සම්පූර්ණ තිරයේ දැක්වීම.
3	Shift + W	C - සම්පූර්ණ තිරයෙන් ඉවත් වී යනු දැකිය හැකිය .
4	ESC	D - පරිගණක තිරයේ දැක්වෙන කදාවක්(Slide) සුදු පැහැ(White screen) ගැන්වීම.

(1) 1 - A, 2 - B, 3 - D, 4 - C
(2) 1 - B, 2 - A, 3 - D, 4 - C
(3) 1 - C, 2 - A, 3 - D, 4 - B
(4) 1 - B, 2 - D, 3 - A, 4 - C

(33) ගැලීම් සටහන (Flow Chart) ඇඳීමේ දී භාවිත කරන සංකේත කිහිපයක් පහත දැක්වේ. A, B, C සඳහා නිවැරදි පිළිතුර තෝරන්න.



A B C

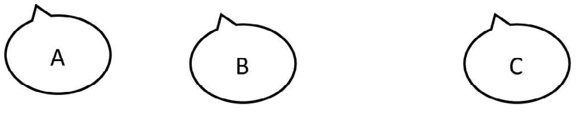
(1) A - තීරණ B - ක්‍රියාවලිය C - ආදාන/ ප්‍රතිදාන
(2) A - ක්‍රියාවලිය B - තීරණ C - ආදාන/ ප්‍රතිදාන
(3) A - ආදාන/ ප්‍රතිදාන B - තීරණ C - ක්‍රියාවලිය
(4) A - තීරණ B - ක්‍රියාවලිය C - ආදාන/ ප්‍රතිදාන

(34) ඕනෑම පරිගණක භාෂාවක දී දැකිය හැකි කාරක කිහිපයක් පහත දැක්වේ. ඒ අතරින් නොගැළපෙන වරණය වන්නේ,

(1) අංක ගණිතමය කාරක
(2) සැසඳුම් කාරක
(3) තාර්කික කාරක
(4) බූලියානු කාරක

(35) පහත දක්වා ඇති පැස්කල් ක්‍රමලේඛන කොටසට අදාළ නිවැරැදි හැඳින්වීම වන්නේ,

Var Newmarks : Integer;



(1) A - ඇවුරුණු පදය B - විචල්‍ය C - දත්ත ප්‍රරූපය
(2) A - ඇවුරුණු පදය B - නියතය C - දත්ත ප්‍රරූපය
(3) A - ඇවුරුණු පදය B - දත්ත ප්‍රරූපය C - විචල්‍ය
(4) A - දත්ත හඳුන්වනය B - ඇවුරුණු පදය C - දත්ත ප්‍රරූපය

(36) පහත දැක්වෙන ව්‍යාජ කේතය සලකා බලන්න.

```
Begin
    x = 1
     while x <= 5 do
          print x
            x = x + 1
  End while
  End
```

ඉහත කේතය තුළින් ජනනය වන ප්‍රතිදානය වන්නේ,
(1) 0, 1, 2, 3, 4, 5 (2) 1, 2, 3, 4 (3) 1, 2, 3, 4, 5 (4) 1, 2, 3, 4, 5, 6

(37) පහත දැක්වෙන පැස්කල් කේතයට අනුව නිවැරැදි ප්‍රතිදානය වන්නේ,

```
Program ABC;
      Begin
      Write (‘Amal’);
      Writeln     (‘Kamal);
End.
```

(1) AmalKamal
(2) Amal Kamal
(3) Amal
Kamal
(4) Amal
    Kamal

(38) පහත දැක්වෙන අසම්පූර්ණ වාක්‍ය සලකා බලන්න.
.... යනු පද්ධති සංවර්ධන ජීවන චක්‍රයේ (SDLC) එක් අවස්ථාවකි.
(1) මූලාදර්ශ පරීක්ෂාව
(2) පද්ධති පරීක්ෂාව හා දෝෂ නිරාකරණය
(3) පරීක්ෂණ දත්ත එක් රැස් කිරීම.
(4) පැරණි පද්ධති ඉවත් කර නව පද්ධතියක් පිහිටුවීම.

(39) නිවැරැදි පිළිතුරු කාණ්ඩය පමණක් ඇතුළත් පිළිතුර තෝරන්න.
(1) නිරීක්ෂණ - පද්ධති පිහිටුවීම.
(2) පද්ධති පරීක්ෂාව - පද්ධති නඩත්තුව
(3) අදියරමය පිහිටුවීම - විසඳුම් කේතකරණය
(4) මූලාදර්ශය - අවශ්‍යතා හඳුනාගැනීම

(40) තොරතුරු සන්නිවේදන තාක්ෂණයේ දියුණුවත් සමඟ ව්‍යාපාර ක්ෂේත්‍රයේ නව ප්‍රවනතාවයක් ලෙස මාර්ග ගත සාප්පු සවාරිය හඳුන්වා දිය හැක. එම මාර්ගගත සාප්පු සවාරි ක්‍රමයේ අවාසියක් වනුයේ,
(1) 24×7 පැයෙහිම භාණ්ඩ හා සේවා මිලදී ගත හැකි වීම.
(2) ගමන් කිරීමට ගතවන කාලය අවම වීම.
(3) භාණ්ඩ ස්පර්ශ කළ නොහැකි වීම.
(4) භාණ්ඩ හා සේවාවන් නිවසට ලබා ගැනීමේ පහසුව

NWP EXAM