

පිළිතුරු පත්‍රය - I කොටස

01. (4)	02. (2)	03. (3)	04. (2)	05. (2)	06. (3)	07. (4)	08. (1)	09. (1)	10. (3)
11. (4)	12. (4)	13. (1)	14. (3)	15. (2)	16. (2)	17. (3)	18. (2)	19. (3)	20. (1)
21. (3)	22. (2)	23. (3)	24. (3)	25. (4)	26. (1)	27. (2)	28. (2)	29. (1)	30. (2)
31. (4)	32. (4)	33. (4)	34. (3)	35. (4)	36. (4)	37. (1)	38. (2)	39. (2)	40. (1)

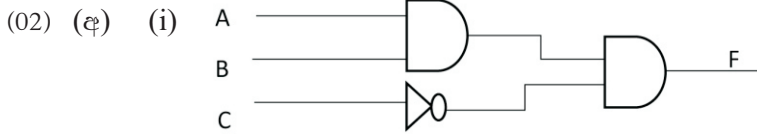
II - කොටස

- (01) (i) ආදානය - රහස් අංකය/ කාඩ් පත  
සැකසීම - කාඩ්පතෙහි වලංගුතාවය පරීක්ෂාව  
ප්‍රතිදානය - ගිණුම් ශේෂය / මුදල්  
(නිවැරදි පිළිතුරු 3 ම සඳහා ලකුණු 2 ක්ද පිළිතුරු 2 ක් සඳහා ලකුණු 1 ක්ද එකක් සඳහා 0.5 ක්ද හිමිවේ)  
(ලකුණු 02)
- (ii) වාසි - ඕනෑම මොහොතක ඕනෑම ස්ථානයක සිට අන්තර්ජාලය හරහා සාප්පු සවාරි භාවිතා කලහැකි වීම / දවසේ ඕනෑම මොහොතක විවෘතව පැවතීම / බොහෝ සැපයුම්කරුවන් අතරින් භාණ්ඩ තෝරාගත හැකි වීම.  
අවාසි - භාණ්ඩ භෞතිකව පරීක්ෂාකර ගුණාත්මක භාවය තහවුරු කර ගත නොහැකි වීම / භාණ්ඩය ඇණවුම් කල අවස්ථාවේ සිට භාණ්ඩය ලැබීමට කාලයක් ගත වීම හා ලැබේදැයි විශ්වාස කල නොහැකි වීම  
(ගැලපෙන පිළිතුරු සඳහා ලකුණු 1 බැගින් 1 x 2=2)(ලකුණු 02)
- (iii) 1=S  
2=T  
3=P  
4=Q  
5=R: පිළිතුරු 5 ම නිවැරදිනම් ලකුණු 2 , 4 නිවැරදිනම් 1.5 , 3 ක් නිවැරදිනම් 1 , 2 ක් නිවැරදිනම් 0.5)  
(ලකුණු 02)
- (iv)  $FD_{16} = 16 * 15 + 1 * 13 = 253$   
 $10010011 = 128 + 16 + 2 + 1 = 147$   
400 (ල.02)
- (v)  $(\bar{P} + \bar{Q}) \cdot (Q + R)$  (ල.02)
- (vi) 1=C  
2=F  
3=E  
4=A (0.5 \* 4 = ල.02)
- (vii) A=Protocol  
B=Service  
C=Domain name  
D=Top Domain name (ල.02)
- (viii) 2520 (ල.02)
- (ix) නිරීක්ෂණය / සම්මුඛ සාකච්ඡා / ප්‍රශ්නාවලි / ලියකියවිලි පරීක්ෂාව / මූලාදර්ශ (1x2 = ල.02)

පිළිතුරු පත්‍රය

- (x) A = ඉලිප්සාකාර ලෙස තෝරාගැනීම  
 B = ග්‍රාෆිකයේ අවශ්‍ය කොටස අවශ්‍ය හැඩයෙන් තෝරාගැනීම  
 C = එකම වර්ණයෙහි සම්බන්ධ කොටස් තෝරාගැනීම  
 D = රූපයේ පසුබිම තෝරා ගැනීම (උ.02)

(මුළු ලකුණු 2x10)



(1x2=2)

එක් ද්වාරයක් සඳහා 1 බැගින් ලකුණු 2

(ii)  $(A.B).\bar{C}$  (උ.02)

(ආ)

A	B	C	F
0	0	0	0
0	0	1	0
0	1	0	1
0	1	1	1
1	0	0	1
1	0	1	0
1	1	0	1
1	1	1	0

(1x2=2)

(ඇ)  $657_8$  (1x2=2)

$6 = 110$

$5 = 101$

$7 = 111$  (ද්වීමය සංඛ්‍යාවක් බවට පත් කිරීම ලකුණු 1)

$$\begin{array}{r|l|l} 1 & 1010 & 1111 \\ 1 & 10 & 15 \\ 1 & A & F \end{array}$$

$1AF_{16}$

(නිවැරදිව ද්වීමය සංඛ්‍යාව ගඩ් දශමය සංඛ්‍යාවක් බවට හැරවීම ලකුණු 1)

(03) (අ) A = Underline (0.5x8=4)

B = Bold

C = Italic

D = Table

E = Shape

F = Center Align

G = Hyperlink

H = Picture

**11 ශ්‍රේණිය දෙවන වාර පරීක්ෂණය 2018 තොරතුරු හා සන්නිවේදන තාක්ෂණය (3/4) පිළිතුරු පත්‍රය**

(ආ) (i) වාසි - මෘදුකාංග ස්ථාපනය හා නඩත්තුව සඳහා යන වියදම් අවම වීම (1x2=2)

කාර්යසාධනය වැඩිවීම

මෘදුකාංගය හා මෘදුකාංගය ඇසුරින් සකස්කළ ලේඛන ගබඩා කිරීමට පරිගණකයේ මතකය අවශ්‍ය නොවීම

අවාසි - නොකඩවා පවතින අන්තර්ජාල පහසුකම් අවශ්‍ය වීම

අඩු වේග සම්බන්ධතා වලදී ක්‍රියාකාරීත්වය අඩු වීම

(ගැලපෙන නිවැරදි පිළිතුරු සඳහා ලකුණු 1 බැගින් 2)

(ii) Google Docs / Office 365 Word / Microsoft OneDrive Word (1x2=2)

(iii) අඩංගු විය යුතු පේලි ප්‍රමාණය / වලන විත්‍ර හෝ විඩියෝ (1x2=2)

අකුරු වල විශාලත්වය / අරමුණු ඉලක්ක ගත කිරීම

අක්ෂර වින්‍යාසය හා භාෂා යෙදුම් නිවැරදි වීම

වර්ණ යෙදීම ( ගැලපෙන නිවැරදි පිළිතුරු සඳහා ලකුණු 1\*2=2)

(ලකුණු 10)

(04) (i) =F4\*G4 (02)

(ii) =H4\*\$F\$11 හෝ H4\*\$F\$11 (02)

(iii) =Sum(J4:J9) (02)

(iv) Function 1 = Count (02)

Value1 = D4

Value2 = D9

(v) තීර ප්‍රස්ථාර (02)

දඩු ප්‍රස්ථාර

රේඛා ප්‍රස්ථාර

(ලකුණු 10)

(05) (i) වාහන වගුව - වාහන අංකය (02)

ස්ථාන වගුව - ස්ථාන අංකය

(ii) a. වාහන අංකය (Vehicle\_No) - Text (0.5x4=2)

b. ස්ථාන අංකය (Space\_ID) - Text

c. දිනය (Date) - Date/ Time

d. ගෙවිය යුතු මුදල (Fees) - Currency

(iii) සංයුක්ත යතුර - වගුවක රෙකෝඩයක් අනන්‍යව හඳුනා ගතහැකි ක්ෂේත්‍ර 2ක් හෝ වැඩි ගණනක් සංයෝජනය වීමෙන් නිර්මාණය වන යතුර (01)

වාහන ස්ථාන වගුව - වාහන අංකය හා ස්ථාන අංකය (01)

(සංයුක්ත යතුර නිවැරදිව නිර්වචනය කිරීම සඳහා ලකුණු 1 නිදසුන නිවැරදිව දැක්වීම සඳහා ලකුණු 1)

පිළිතුරු පත්‍රය

- (iv) (i) වාහන වගුව හා වාහන නැවතුම් වගුව (01)  
 (ii) වාහන වගුව (01)

වාහන අංකය (Vehicle_No)	වාහනය (Vehicle)	වාහන මාදිලිය (Vehicle Brand)	වාහන වර්ගය (Vehicle_Model)
ACB 8974	CAR	Toyota	Prius

(1\*3=3)

වාහන ස්ථාන වගුව (Vehicle Parking)					
වාහන අංකය Vehicle_No	ස්ථාන අංකය Space_ID	දිනය Date	පැමිණි වේලාව Time In	පිටත්වූ වේලාව Time Out	ගෙවිය යුතු මුදල Fees
ACB 8974	S1002	15/04/2018	1.30 AM	1.30PM	Rs.200.00

- (v) Many to many (01)

(ලකුණු 10)

- (06) (අ) (i) අවශ්‍යතා හඳුනාගැනීම / විසඳුම් සැලසුම් කිරීම (0.5x2=01)  
 (ii) මෘදුකාංග හඳුනා ගැනීම , මෘදුකාංග ණිර්මිතිය , අතුරු මුහුණත හා දත්ත ගබඩා සැකසුම , ප්‍රධාන දෘඩාංග පද්ධති හා ඒවායේ සංසටක හඳුනා ගැනීම , එක් එක් උප පද්ධතිවල පරායත්ත බව හඳුනා ගැනීම, පද්ධති ක්‍රියාත්මක කිරීම සඳහා උචිත දෘඩාංග හා මෘදුකාංග තීරණය කිරීම , පරීක්ෂණ සැලසුම් කිරීම (1x2=02)  
 (iii) ඒකක පරීක්ෂාව සමස්ථ පරීක්ෂාව (0.5x2=01)  
 පද්ධති පරීක්ෂාව ප්‍රතිග්‍රහණ පරීක්ෂාව  
 ( නිවැරදි පිළිතුරු 2 ක් සඳහා ලකුණු 1)  
 (iv) දිය ඇලි ආකෘතිය , පුනර්කරණ වෘද්ධි ආකෘතිය (නම් කිරීම සඳහා ලකුණු 1) (1\*2=02)  
 නිවැරදි පැහැදිලි කිරීම සඳහා ලකුණු 1)

- (ආ) 1 = John@topmachinary.com 2 = ajsilva@fivestar .com (1x4=4)  
 3 = sumith@fivestar.com 4 = නිෂ්පාදන උපකරණ

(ලකුණු 10)

- (07) (අ) A= While NO.of\_Applicant<=50 B = True (1x5=5)  
 C=False D = Result =Not selected  
 E = Display Result

- (ආ) 1 (03)  
 4  
 9  
 16  
 25  
 36  
 49  
 64  
 81  
 100

(නිවැරදි පිළිතුරු 6 ක් සඳහා ලකුණු 3 ක්ද පිළිතුරු පහත දැක්වෙන ලෙස අනුපිලිවෙලින් පහලට දක්වා ඇත්නම් ලකුණක්ද වශයෙන් ලකුණු 4) (01)

- (ඇ) ශ්‍රිත (function) / කාර්ය පටිපාටි (procedures) (01)

(ලකුණු 10)